Como jogar

• O kakuro é uma cruzadinha de números. Preencha cada casa branca com um algarismo de 1 a 9.

• Cada casa escura com um traço diagonal traz dicas. O número de cima, à direita do traço, é a soma da sequência de casas brancas à direita. O número de baixo, à esquerda do traço, é a soma da sequência de casas brancas para baixo.

• Numa mesma sequência, o algarismo não se repete. Exemplo: soma 4 em 2 casas só pode ser 1 e 3 (2 e 2 repetiria). Soma 3 em 2 casas é sempre 1 e 2.

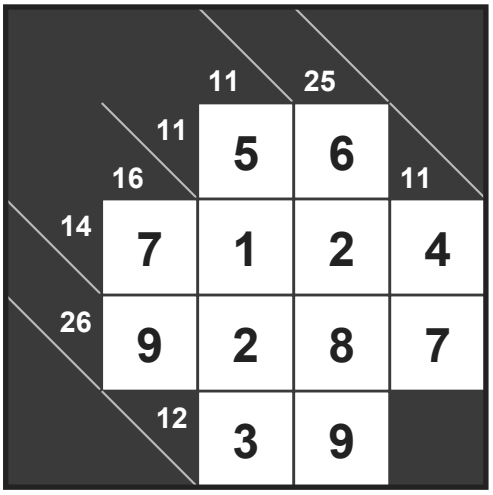
• Comece pelas somas que só têm um jeito de fazer: 3 e 4 em 2 casas, 16 e 17 em 2 casas, 6 e 7 em 3 casas, 23 e 24 em 3 casas. Depois veja onde as sequências se cruzam.

• Todas as grades têm uma única solução. Use lápis e borracha.

• Os kakuros estão em ordem: 1 a 20 fáceis (grade 4x4, dois por página), 21 a 40 médios (6x6) e 41 a 60 difíceis (7x7). Respostas no final.

• Imprima em A4, em tamanho real, quantas vezes quiser, para você e sua família.

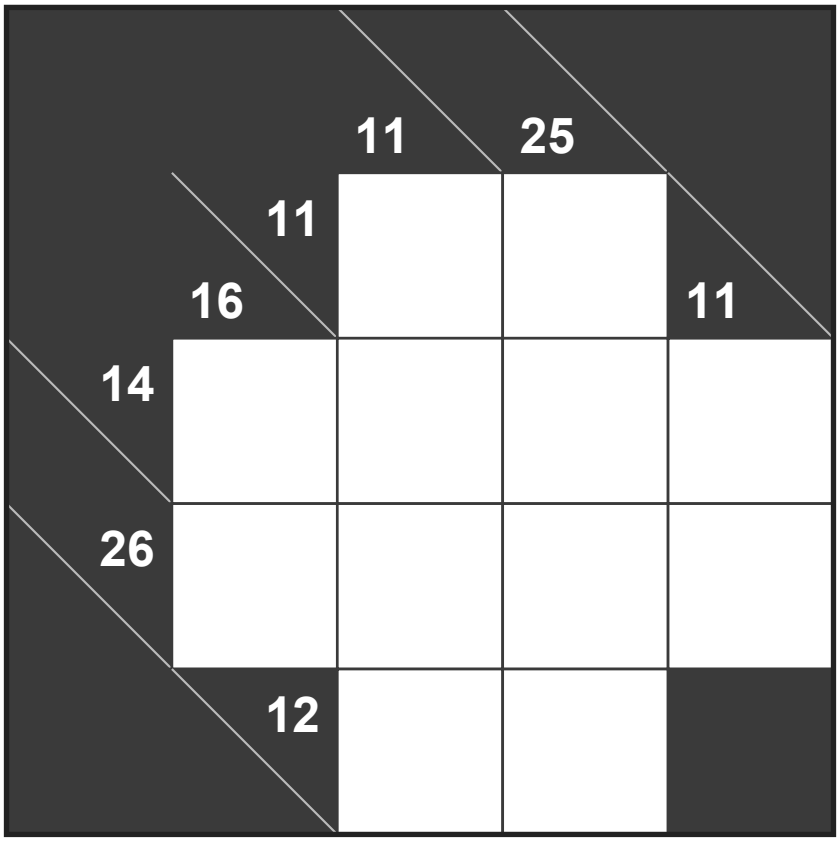
Exemplo resolvido (Kakuro 1):



© 2026 Guia da Escolha. Material para uso pessoal; é proibida a revenda.

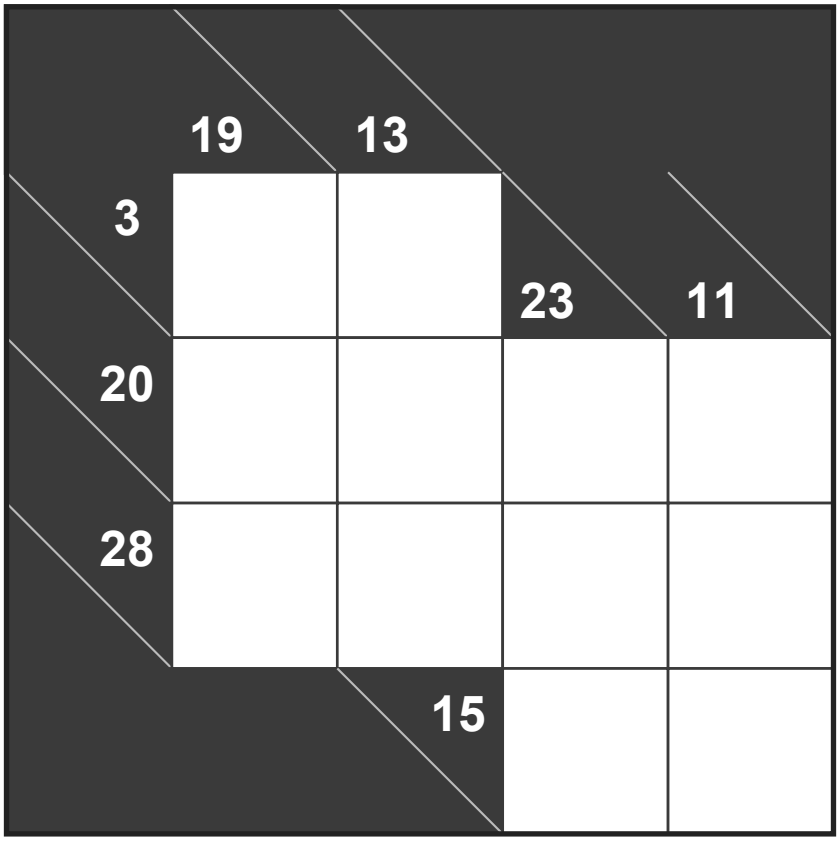
Kakuro 1

Fácil



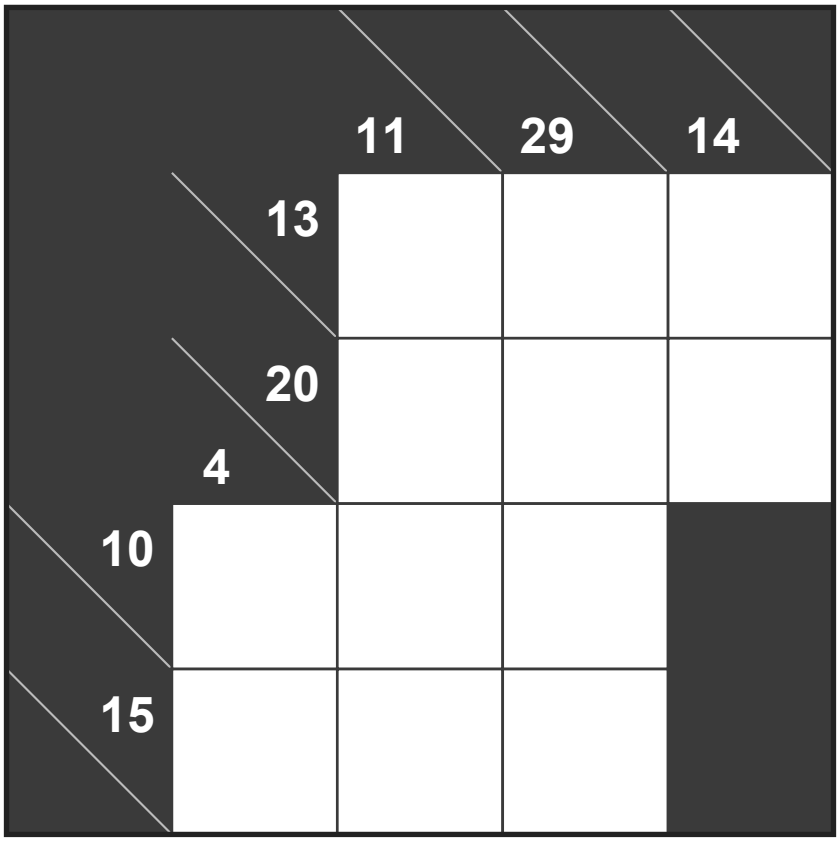
Kakuro 2

Fácil



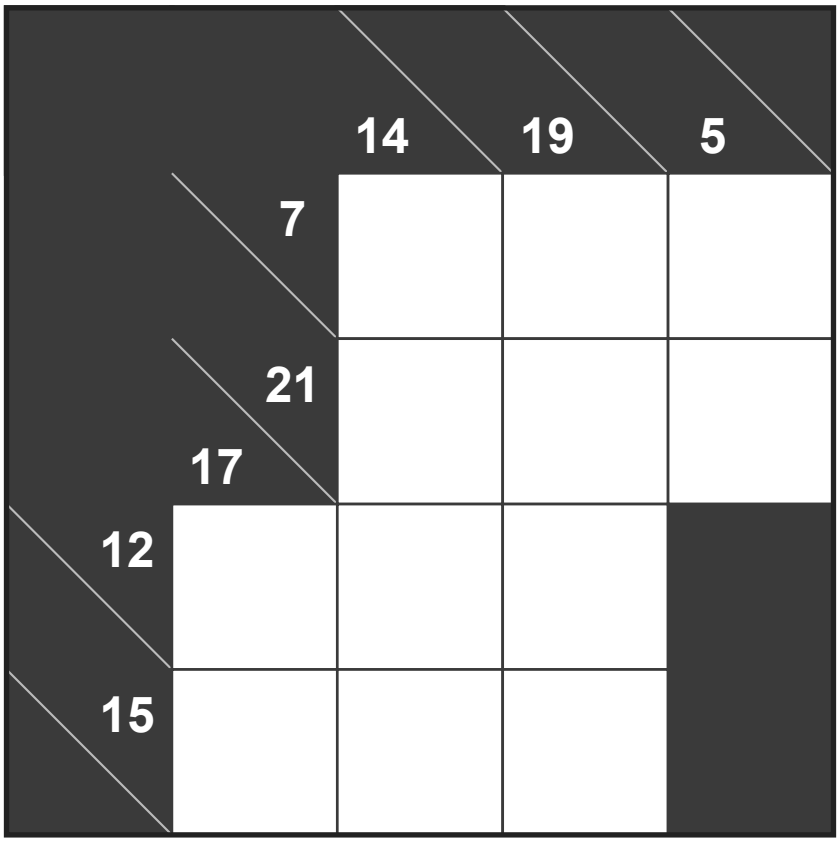
Kakuro 3

Fácil



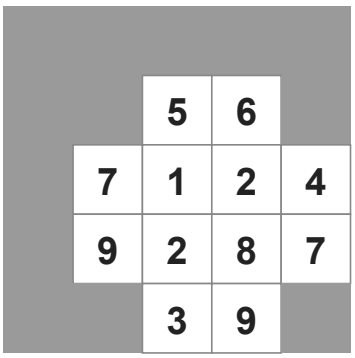
Kakuro 4

Fácil

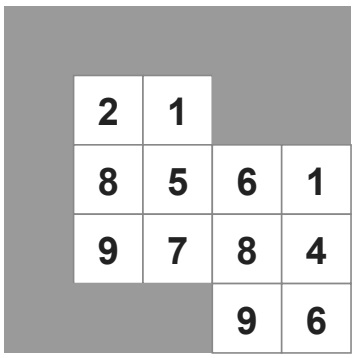


Respostas

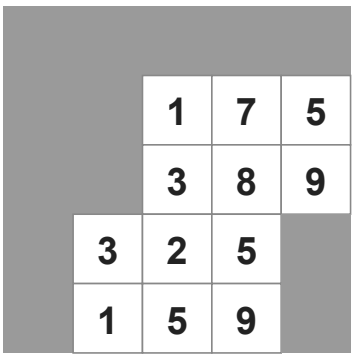
Kakuro 1



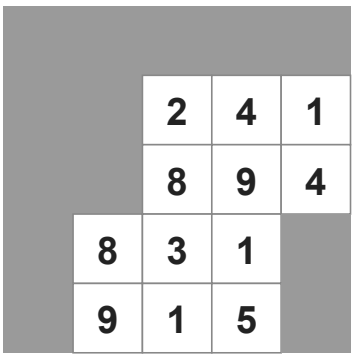
Kakuro 2



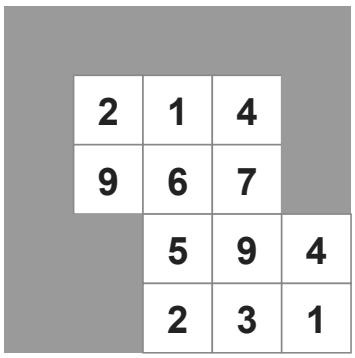
Kakuro 3



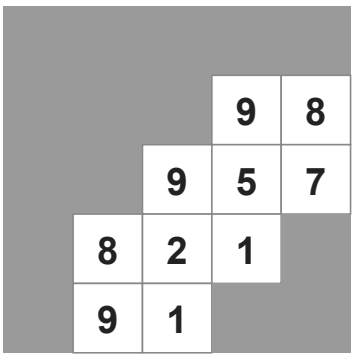
Kakuro 4



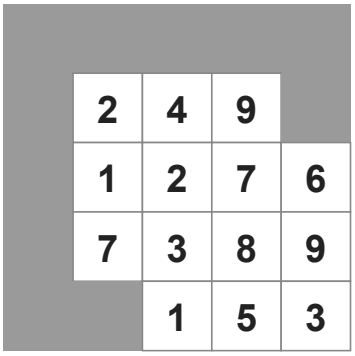
Kakuro 5



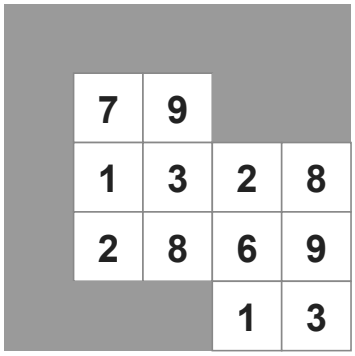
Kakuro 6



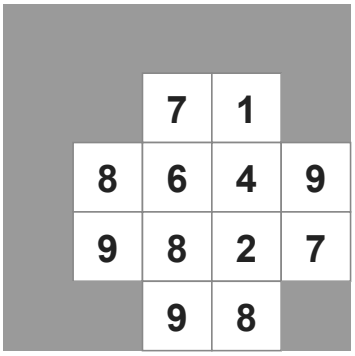
Kakuro 7



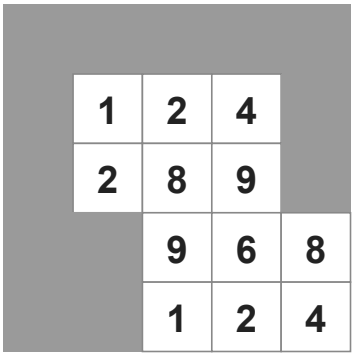
Kakuro 8



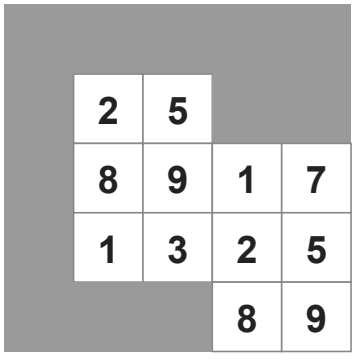
Kakuro 9



Kakuro 10



Kakuro 11



Kakuro 12

